

2023-1학기 연구실 안전교육 시간(대학생, 대학원생)

1. 대학생(학부생)

대학	학과	계열	연구활동종사자 안전교육	
			신규 안전교육 2023-1학기 (신입생, 편입생, 복학생)	2023-1학기 정기교육 (1,2,3,4학년 전체)
공과대학	AI자동화설계공학과	공학	2시간	각 학년별 3시간
	메카트로닉스공학부	공학	2시간	각 학년별 3시간
	(자동화설계전공)	공학	2시간	각 학년별 3시간
	(자율제어전공)	공학	2시간	각 학년별 3시간
	전기·자동차학부	공학	2시간	각 학년별 3시간
	자동차공학과	공학	2시간	각 학년별 6시간
	전기공학과	공학	2시간	각 학년별 3시간
	냉동공조공학과	공학	2시간	각 학년별 3시간
	항만물류시스템학과	공학	2시간	각 학년별 3시간
	기계·로봇공학과	공학	2시간	각 학년별 3시간
	기계·로봇공학부	공학	2시간	각 학년별 3시간
	(기계공학과)	공학	2시간	각 학년별 3시간
	(로봇공학과)	공학	2시간	각 학년별 3시간
	의료기기학과	공학	2시간	각 학년별 3시간
	전자및의용공학부	공학	2시간	각 학년별 3시간
	(전자공학과)	공학	2시간	각 학년별 3시간
	(의용공학과)	공학	2시간	각 학년별 3시간
	해양모빌리티학과	공학	2시간	각 학년별 3시간
	조선해양공학과	공학	2시간	각 학년별 3시간
	디지털콘텐츠학과	공학	2시간	각 학년별 3시간
	디지털미디어공학부	공학	2시간	각 학년별 3시간
	(융합미디어전공)	공학	2시간	각 학년별 3시간
	(디지털콘텐츠전공)	공학	2시간	각 학년별 3시간
	자율융합공학부	공학	2시간	각 학년별 3시간
AI 융합 대학	AI학부	공학	2시간	각 학년별 3시간
	(인공지능전공)	공학	2시간	각 학년별 3시간
	(정보통신소프트웨어전공)	공학	2시간	각 학년별 3시간
	정보통신소프트웨어공학과	공학	2시간	각 학년별 3시간
	컴퓨터공학과	공학	2시간	각 학년별 3시간
	컴퓨터공학부	공학	2시간	각 학년별 3시간
	(컴퓨터공학과)	공학	2시간	각 학년별 3시간
	(소프트웨어융합학과)	공학	2시간	각 학년별 3시간
	게임공학과	공학	2시간	각 학년별 3시간
	정보보호학과	공학	2시간	각 학년별 3시간
보건복지	간호학과	자연과학	2시간	각 학년별 3시간

교육대학	언어치료청각학과	자연과학	2시간	각 학년별 3시간
	식품영양학과	자연과학	2시간	각 학년별 6시간
	작업치료학과	자연과학	2시간	각 학년별 3시간
반려동물 대학	반려동물보건학과	자연과학	2시간	각 학년별 3시간
	애견미용·행동교정학과	자연과학	2시간	각 학년별 3시간
	영양식품학과	자연과학	2시간	각 학년별 3시간
건축 디자인 대학	건축학과(4년,5년)	공학	2시간	각 학년별 3시간
	건축공학과	공학	2시간	4학년 : 6시간 1,2,3학년은 3시간
	실내건축학과	공학	2시간	각 학년별 3시간
미래융합 대학	뷰티산업학과	자연과학	2시간	각 학년별 3시간

2. 대학원생

대학원	학과	계열	연구활동종사자 안전교육	
			신규 안전교육 (2023-1학기 신입생)	2023-1학기 정기교육 (석사, 석박사통합, 박사)
일반 대학원	컴퓨터미디어공학과	공학	2시간	각 학과별 3시간
	전기전자정보통신공학과	공학	2시간	각 학과별 3시간
	기계시스템공학과	공학	2시간	각 학과별 3시간
	항만물류시스템공학과	공학	2시간	각 학과별 3시간
	건축학과	공학	2시간	각 학과별 3시간
	건축공학과	공학	2시간	각 학과별 3시간